

EN JUNIOR APRENDO FUTURO

Programa Áulico de Secundaria (Simulación)

Titán

Público Destinatario: Alumnos de 15 a 19 años

Duración: Modalidad Competencia

Objetivo: El objetivo del programa TITAN es introducir y ejercitar a estudiantes secundarios en la toma de decisiones empresariales y en el funcionamiento de un mercado competitivo, mediante un juego de simulación por computadora.

EN JUNIOR APRENDO FUTURO

Introducción:

- ¿Qué es el desafío Titan?

Titan es un poderoso simulador de negocios **que se encuentra basado en la plataforma M.E.S.E. (Management and Economic Simulation Exercise)**, es un ejercicio de simulación computarizado realizado por Junior Achievement Córdoba, en el que diferentes compañías virtuales integradas por estudiantes, compiten en la producción y ventas de un producto. Pone a pruebas los conocimientos y habilidades de estudiantes secundarios, acerca de la tecnología e industria (ficticia) de Holo-Generadores. El simulador sitúa a los estudiantes como gerentes generales de una empresa industrial, y ellos deben tomar decisiones de precio, producción, marketing, inversión de capital e investigación y desarrollo.

El programa corre en línea permitiendo que equipos de secundaria, de todas las instituciones educativas, puedan actuar como gerentes generales y manejar un negocio en un entorno virtual que simula las condiciones reales.

Mediante el ejercicio de toma de decisiones, los estudiantes obtienen experiencia de primera mano en los desafíos de operar una gran industria en un mercado con cualidades reales.

Beneficio para los alumnos:

A través de este programa de simulación, los alumnos podrán:

- Comprender mejor como es el funcionamiento del mercado
- Desarrollar habilidades de análisis y toma de decisiones
- Aprender a identificar problemas, averiguar sus causas y plantear posibles soluciones
- Comprender el impacto que pueden tener las políticas económicas gubernamentales sobre un negocio
- Aprender cuales son los beneficios, riesgos y costos de la libre competencia
- Incrementar sus conocimientos sobre economía de una manera didáctica
- Comprender la importancia del trabajo en equipo en la búsqueda de un objetivo común
- Competir por importantes premios.

EN JUNIOR APRENDO FUTURO

¿Cuáles son los requisitos mínimos del computador?

- Sistema Operativo: Windows 2000 Pro, 2000 Server, XP Pro, XP Home, Vista
- Velocidad del Procesador: 333Mhz como mínimo (2.0 GHz es mejor).
- Memoria (RAM): 256 MB mínimo. Lo recomendable es 512 MB o más.
 - Se puede chequear la memoria RAM, la velocidad del procesador y el sistema operativo desde "mi computador" (entrando desde "Escritorio" o "Inicio"), Seleccionar "Propiedades" y se abrirá un cuadro general, Los datos a verificarse se encuentran casi al final en un link denominado "Computadora".
- Conexión al Internet de al menos 56K
- Mouse o cualquier otro sistema similar
- Tarjeta de Sonido y Parlantes
- Impresora (para imprimir reportes)
- Pantalla mínima con una resolución de 800X600
- Navegador Web: Internet Explorer 5, Internet Explorer 6, Internet Explorer 7, Firefox 1.1, Firefox 2.0, AOL Browser.

Interface del simulador

The image displays two overlapping screenshots of the Junior Achievement simulation interface. The background screenshot shows the 'PLAN' screen for 'Leandro Miguez Inc.' with a navigation menu (PLAN, REPORTS, ANALYSIS, PRODUCT) and a table of financial data. The foreground screenshot shows the 'R & D PLAN DETAIL' screen, featuring a character portrait and a list of R&D projects.

Plan	Q0	Q1	AUTO
Unit Price	30.00	30	
Unit Production	1050	1	
Marketing	2800.00	2800	
R & D	1050.00	1050	
Capital Investment	2800.00	2800	
Charitable Giving	26.00	26	
Pay Down Credit with cash:	0.00	0	

R & D PLAN DETAIL

R & D Budget: 1050

Focus test selected feature? (Costs \$1500)

- Camera 0.00% Research not started. With this camera module, customers can share Holo-Movies with their friends and family.
- Wafer-Thin Case 0.00% Research not started. These sleek, new Holo-Gen cases will fit in small spaces. No more cluttered entertainment centers!
- Satellite Antenna 0.00% Research not started. With this satellite antenna, customers will be able to beam down Holo-Gen presentations.